

Anleitung: PDF-Vorlage für offizielle Spielerkarte SFV

1. Adobe Acrobat Reader / Adobe Acrobat Version

Um die PDF-Vorlage nutzen zu können, muss auf ihrem Computer mindestens die Version 5.1 des Adobe Acrobat Readers (gratis erhältlich) oder die Vollversion 5 von Adobe Acrobat (kostenpflichtig) installiert sein.

Frage: Wie kann ich die Version des Adobe Acrobat Readers oder von Adobe Acrobat überprüfen?

Antwort: Starten Sie den Adobe Acrobat Reader oder Adobe Acrobat. Bereits im Startbild erscheint die Versionsnummer. Sie können auch nach dem Start unter dem Menü **Hilfe** den Punkt **Info über Adobe Acrobat Reader...** oder **Info über Adobe Acrobat...** anklicken, um das Startbild anzuzeigen.

Frage: Wie kann ich die neuste Version des Adobe Acrobat Readers beschaffen?

Antwort: Möglicherweise finden Sie diesen auf einer CD-ROM eines Software- oder Hardwareherstellers. Ansonsten können Sie diesen von der Website von Adobe herunterladen:
<http://www.adobe.com/products/acrobat/readstep2.html>

2. Erklärung der Symbole



Eingaben löschen:

Löscht alle Einträge bis auf die Felder Vereinsnummer und Verein.



Speichern:

Ermöglicht das Speichern inkl. dem gesamten Formularinhalt unter frei wählbarem Dateinamen *.pdf. Dies ermöglicht mehrere Versionen der Spielerkarte für eine oder beliebig viele Mannschaft zu erstellen.



Drucken:

Diese Funktion startet den Druckvorgang. Bitte beachten Sie, dass beim Drucken mit dem Acrobat Reader bei den Druckeinstellungen im Bereich **Kopien und Anpassungen keine der drei Funktionen ausgewählt sind**, da sonst das Formular verschoben ausgedruckt wird. Weitere Informationen finden Sie unter Punkt 4. Ausdruck des Formulars in diesem Dokument.



Optionen:

Unter den Optionen können Sie das Formular für den präzisen Druck auf die Spielerkarte konfigurieren. In den ersten beiden mm Feldern stellen Sie die Verschiebung der Ränder links/rechts und unten/oben ein. In den % Feldern können Sie den Zeilenabstand und die horizontalen Abstand optimieren, falls diese nicht korrekt in die Felder gedruckt werden. Weitere Informationen finden Sie unter Punkt 4. Ausdruck des Formulars in diesem Dokument.



Zeile löschen:

Mit dieser Funktion wird die gewählte Spielerzeile vom Formular entfernt.

3. Ausfüllen des Formulars

Vereinsnummer:	Die offizielle SFV Vereinsnummer Ihres Vereins. Fragen Sie allenfalls bei Ihren Vereinsvorstand nach.
Verein:	Ihr Vereinsname.
Spielnummer:	Die offizielle Spielnummer gemäss Aufgebot und Spielplan. Immer 6-stellige Zahl.
Spieldatum:	Datum an welchem das Spiel stattfindet (Format: TT.MM.JJJJ).
Zeit:	Genauere Uhrzeit des Anpiffs.
Heim – Gast:	Im ersten Feld tragen Sie den Namen der Heimmannschaft und im zweiten Feld den Namen der Gastmannschaft ein.
Resultat:	Wird vom Schiedsrichter nach Ende des Spiels manuell eingetragen. Keine Verrechnung infolge manueller Ausfüllung. Resultat wird durch Schiedsrichter via swiss-football-phone übermittelt.
Sportanlage:	Die Bezeichnung der Sportanlage. Fragen Sie allenfalls bei Ihrem Vereinsvorstand nach.
Spielfeld:	Die Bezeichnung des Spielfelds. Fragen Sie allenfalls bei Ihrem Vereinsvorstand nach.
Nr.:	Tragen Sie hier die Leibchennummern der Spieler ein.
①:	Eintrag C für Spielführer (max. ein Spieler wählen). Eintrag E für Auswechselspieler. Alle Angaben müssen vor dem Spiel durch den Mannschaftsverantwortlichen erfolgen.
②:	Wird durch den Schiedsrichter nach dem Spiel eingetragen. Keine Verrechnung infolge manueller Ausfüllung.
Name:	Name des Spielers, gemäss Spielerpass.
Vorname:	Vorname des Spielers, gemäss Spielerpass.
Geburtsdatum:	Geburtsdatum des Spielers, gemäss Spielerpass (Format: TT.MM.JJ).
Passnummer:	Passnummer muss immer ausgefüllt werden, auch wenn der Spielerpass fehlt. Immer 6-stellige Zahl.
Nationalität:	Nationalität des Spielers (1-3 Zeichen).
③:	Eintrag X , wenn Spielerpass fehlt. Eintrag muss durch den Mannschaftsverantwortlichen erfolgen.
Unterschrift:	Bestätigung der Angaben durch Unterschrift des Spielers, wenn der Spielerpass fehlt.
Tenuereklame:	Bezeichnung der Tenuereklame
Unterschrift des Spielführers:	Unterschrift des Spielführers, bei welchem in Punkt ① ein C eingetragen ist.
Unterschrift des Juniorenbegleiters:	Unterschrift des Juniorenbegleiters.

4. Ausdruck des Formulars

Drucker verfügen teilweise über unterschiedliche Randbereiche. Deshalb kann es vorkommen, dass das Formular beim ersten Versuch nicht korrekt in die Felder der Spielerkarte gedruckt wird.

Beim Ausdruck ist zu beachten, dass nur innerhalb der Felder und nicht auf die Feldrahmen gedruckt wird, damit die Spielerkarte vom System einwandfrei gelesen werden kann.

Unter **Optionen** können Sie die **Verschiebung des Ausdrucks** so einstellen, dass dieser auf Ihren Drucker abgestimmt ist. Benutzen Sie einen Massstab, um die notwendige Verschiebung im ersten Feld auf dem Formular nachzumessen. Fügen Sie dann die entsprechenden Werte für die Verschiebung in der Breite (mm) und Höhe (mm) ein.

Nachdem Sie die Randbereiche eingestellt haben, müssen Sie möglicherweise zusätzlich die Funktion **Stretch** verwenden, um die Justierung der Zeilenabstände (y) sowie die horizontale Abstände (x) der Formularfelder zusätzlich zu optimieren.

Diesen Vorgang müssen Sie unter Umständen wiederholen, wenn Sie die Spielerkarte auf einem anderen als den eingestellten Drucker ausdrucken.

Wichtig:

Beim Ausdruck mit dem **Adobe Acrobat Reader** ist zu beachten, dass bei den Druckeinstellungen im Bereich **Kopien und Anpassungen keine der drei Funktionen ausgewählt sind**, da sonst das Formular verschoben ausgedruckt wird (siehe rote Markierung).

